

Jeux de piste éducatifs personnalisés

Dominante

Environnement, Patrimoine, Développement Durable

Public

Pour tous, à partir du cycle 2

Durée

Demie journée

Objectifs

Le jeu de piste permet d'explorer de manière dynamique vos sujets d'apprentissage ou de découverte.

Il présente un caractère ludique, idéal pour immerger les participants dans une problématique, pour évaluer des acquis, ou encore pour faire découvrir aux familles un sujet d'étude des élèves. Son champ d'application est très étendu.

Forme

A **géométrie variable** (circuit en autonomie ou en étoile), il peut être décliné sur des supports uniques ou variés (**format papier, supports Android tels que tablettes ou téléphones**).

Le contenu peut être verrouillé pour une utilisation unique ou ouvert pour vous permettre avec les élèves de faire évoluer le contenu par la suite.

Contenus

Les **contenus peuvent être les vôtres** ou ils peuvent être créés en fonction de vos besoins.

Les médias peuvent être complémentaires (textes, images, cartographie, vidéos, extraits sonores).

Exemple d'un contenu d'interprétation, déclenchable en balade grâce à un QR code :



Les contenus utilisés ou créés peuvent être déposés sous licence créative commons pour une facilitation des droits.

Lors de sa déclinaison sur support tablette, il ne nécessite aucune installation logicielle.

Toutefois, si vous souhaitez l'utilisation de cartographie dynamique, elle nécessite une connexion internet et l'utilisation de géolocalisation en itinérance nécessite elle, une carte SIM.

Un exemple

Un exemple de jeu de piste créé dans le cadre des journées du patrimoine 2021 sur le lien [ici](#) ou sur shorturl.at/axBN



Les plantes rudérales de Montarnaud ; Un exemple de cartographie dynamique pouvant être couplée à un jeu de piste